

**«НЕТРАДИЦИОННЫЕ ТЕХНИКИ И КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В  
ХУДОЖЕСТВЕННОМ ОБРАЗОВАНИИ»**

Цель программы	<ul style="list-style-type: none"><li>– овладеть основами работы в программе Movie maker,</li><li>– создать личный самостоятельный проект в программе Movie maker с использованием нетрадиционных техник в изобразительном искусстве.</li></ul>
Содержание программы	<ul style="list-style-type: none"><li>– анимация и мультипликация в образовательном процессе, создание игрушек с оптическим эффектом;</li><li>– знакомство с нетрадиционными техниками рисования, выполнение героев и декорации для мультфильма;</li><li>– съемка мультфильма;</li><li>– монтаж анимационного фильма в программе Movie maker, озвучивание мультфильма.</li></ul>
Целевая аудитория	– учителя изобразительного искусства общеобразовательных организаций (школ).
Итоговая аттестация	зачет
Формы обучения	очная
Объем программы	32 часа
Итоговый документ	удостоверение о повышении квалификации установленного образца
Сроки проведения	по мере комплектования группы
Контактная информация	E-mail: artmetod@yandex.ru тел. 57-80-81